# Tolerancia a fallos (Hardware)

Existen varios tipos de tolerancia a fallos basados en Hardware, en este apartado, hablaré de varios de ellos, y explicaré que ventajas y desventajas implica implementarlos. Explicaré varias combinaciones a tener en cuenta si se quieren crear diseños robustos ante la mayoría de situaciones.

El método más comun es la redundancia.